

Gli studenti sono stati introdotti all'argomento mediante un seminario di tipo divulgativo che ha presentato loro, in forma semplificata in relazione al livello di competenze in ambito fisico, l'insieme delle particelle che dovranno essere rappresentate nel gioco. Il compito degli studenti è stato quello di tradurre graficamente l'essenza di queste particelle, non osservabili anche con gli strumenti più sofisticati, partendo dalle loro proprietà. Durante l'attività gli studenti saranno seguiti dal tutor interno e da tutor esterni dell'Università. Al termine verranno selezionate le bozze migliori.

Tutor accademico Prof. Maura Pavesi, in collaborazione con Prof. Emanuela Colombi (Associazione Culturale Googol) e l'intervento del Prof. Massimo Pietroni (SMFI),

Tutor scolastico: Prof. Nunzio Garulli

16 studenti del Liceo Artistico Paolo Toschi di Parma

Durata: 35 ore 5 Maggio al 30 Settembre