



# UNIVERSITÀ DI PARMA

DIPARTIMENTO DI SCIENZE MATEMATICHE, FISICHE E INFORMATICHE

<http://smfi.unipr.it>

Seminario



Prof. **Paolo Piccione**,

Università di Sao Paulo (IME-USP)

**Giovedì 3 novembre 2022, ore 16:30**

**Aula Riunioni e Seminari, III piano,  
Plesso Matematica/Informatica**

## ***Teoria dei grafi e topologia nel gioco HEX***

Tutti gli interessati sono invitati a partecipare, in particolare gli studenti.

Organizzatore: Prof. Leonardo Biliotti

**Abstract:** *Parlerò del gioco HEX, inventato da Piet Hein, ingegnere e poeta danese, e riscoperto da John Nash nel 1948. Per dimostrare che esiste sempre un (unico) vincitore, si usa la Teoria dei Grafi. Ma ancora più sorprendente è il fatto che l'esistenza di un vincitore è equivalente al Teorema di Punto Fisso di Brouwer, che è uno dei più bei risultati della Topologia. La presentazione si basa su un articolo di David Gale, The Game of Hex and the Brouwer Fixed Point Theory, pubblicato sull'American Mathematical Monthly del 1979.*